

Detektiv 2000

①

Allgemein Start nach Reset = \$7314 (Beginn bei Titelbild)

Spiel "Doomball" Start nach Reset = \$1000

Anzahl der Bälle = \$1123 Lda \$04 (3 Bälle)

Lösung bis 2 Rätsel

w / b / w / a / n / w / w / (1. Rätsel) L, Z, R, R {RETURN} \

b / w / (Spiel "Doomball" 3 Runden) / (2. Rätsel

Hard-Software Unverträglichkeiten

- * - Die 1541-Version kann nur auf einer originalen 1541-Floppy ^{laden} ~~gespielt~~ werden. Das Final-Cartidge muss dabei mit SYS64738 ausgeschaltet sein. Am seriellen Bus darf nur das 1541-Kartwerk angeschlossen sein (ser.Drucker, FD, etc. abschließen)
- * - Die (MD-~~1541~~) -Version von H.L.V. ist auf jedem Kartwerk 1541, 1571, 1581, FD, HD, Ram Link und in jeder Art von Partition auch in Subdirektories lauffähig. Das Final-Cartidge-III muss allerdings bei einem anderen Kartwerk als die 1541 mit SYS 64738 abgeschaltet werden.

(2)

Laden und Starten

LOAD "DETEKTIV 2000"^{18,1} eingeben und die RETURN-Taste drücken. Bei der 1541-Version wird das Spiel automatisch geladen und gestartet.

Bei der CMD-~~1541~~-Version von H.E.W. müssen Sie nun noch "RUN" eingeben und die RETURN-Taste drücken.

Sie befinden sich nun im Titelbild. Nach dem Drücken der SPACE-Taste werden Sie gefragt ob Sie noch eine kleine Einleitung lesen wollen (Intro?)ja / (n)ein. Durch Betätigen der Taste "j" wird die Intro gezeigt, durch Betätigen der Taste "n" beginnt das Spiel sofort.

Tips

* ~~Die CMD-Version ist etwas weniger schwierig~~ Bei der CMD-Version haben Sie bei dem Zwischenspiel "Doomball" 34 Bälle als Vorgabe. ^{Sie ist daher etwas leichter} Sie erhalten die CMD-Version anhand Buchstaben "cmd" in der linken oberen Bildschirmecke bei der Einleitung.