



# TRON!

## Der ewige Zweikampf

Sie schließen das Visier Ihres Integralhelms. Durch die goldbedampfte Sichtscheibe blicken Sie auf Ihr Gegenüber. Es sind nur noch wenige Sekunden bis zum Start in der Arena.

Der Klassiker »Tron« hat nichts von seiner Faszination verloren. Diese spannende Version kann nur von zwei Spielern gespielt werden. Geladen wird das Spiel mit

LOAD "TRON", 8 <RETURN>

und anschließend mit RUN (RETURN-Taste drücken) gestartet. Danach dauert es zirka 20 Sekunden, bevor das Titelbild erscheint. Zunächst werden Sie aufgefordert, die Namen der beiden Spieler über die Tastatur des Rechners einzugeben. Anschließend wird nach der gewünschten Geschwindigkeit gefragt. Zulässige Eingabewerte liegen zwischen 0 und 255. Hierbei gilt: Je kleiner der eingegebene Wert, desto größer ist die Geschwindigkeit.

### Kurzinfo: Tron

**Programmart:** Geschicklichkeits-Spiel

**Spielziel:** Den Gegner gegen die Spielfeldbegrenzung oder gegen eine der hinterlassenen Spuren fahren lassen.

**Laden:** LOAD "TRON", 8

**Start:** Nach dem Laden RUN eingeben

**Steuerung:** Gespielt wird mit zwei Joysticks.

**Besonderheiten:** Vor dem Start des Spiels müssen beide Joysticks eingesteckt sein. Die Geschwindigkeit ist einstellbar von 0 (sehr schnell) bis 255 (sehr langsam).

**Programmautoren:** Stefan Kuhr und Jürgen Abmann

Wenn Sie mit den Zahlen ein wenig experimentieren, werden Sie schnell feststellen, daß die Zahl nicht zu klein gewählt werden sollte. Die Geschwindigkeit wird so hoch, daß man außer der Startphase nichts mehr vom Spiel sieht.

Ein Wert, der sich in der Praxis als sinnvoll erwiesen hat, ist 20. Gibt man Zahlenwerte ein, die außerhalb des oben angegebenen Bereiches liegen, erscheint eine Fehlermeldung. Das Programm kann dann mit dem Befehl

RUN 14 <RETURN>

neu gestartet werden. Nach Eingabe des Zahlenwertes für die Geschwindigkeit beginnt mit einem Druck auf den Feuerknopf oder <SPACE> das Rennen.

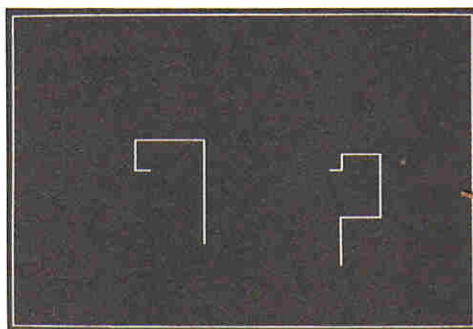


Bild 1.  
Versperren Sie dem Gegner den Weg, ohne selbst in eine Falle zu geraten: Blitzschnelle Reaktionen sind bei »Tron« gefragt.

In der Mitte des umrandeten Spielfeldes sieht man zwei sich voneinander entfernende Punktreihen. Der vorderste Punkt dieser Reihe ist Ihr »Fahrzeug«. Die übrigen Punkte sind gefährliche »Abgasspuren«, die in der Atmosphäre verbleiben. Diese dürfen auf gar keinen Fall berührt werden. Ebenso stellt der Spielfeldrand ein tödliches Hindernis dar. Die Joysticks steuern die Fahrzeuge in alle Richtungen. Eine Wendung um 180 Grad ist allerdings das Ende aller Siegesträume, weil man in seine eigenen Abgase rast.

Eine Spielrunde endet, wenn ein Fahrzeug den Spielfeldrand oder eine Abgasspur berührt hat. Der augenblickliche Gesamtpunktstand und der Sieger des letzten Zweikampfs werden auf dem Bildschirm angezeigt. Der Gewinner erhält einen Punkt auf seinem Score gutgeschrieben. Durch einen Druck auf den Feuerknopf starten Sie die nächste Runde. Das Spiel läßt sich mit der Tastenkombination <RUN/STOP> und <RESTORE> jederzeit abbrechen. (R. Brings/Ch. Röckelrath/ef)