

Einleitung

Es beginnt die Alleykat-Rennsaison. Können Sie Alleykat-Champion werden? Bewerbe in acht umlaufenden Raumstadien, verstreut über die ganze Galaxie, werden ausgetragen. Wählen Sie zwischen Zerstörungsderbys, Zeitrennen und anderen Konkurrenzen. Rasen Sie mit Ihren Alleykatspeeder über furchtbare und seltsame Landschaften. Vorbei am sich aufbäumenden Katerkiller, unter Ihnen die zupackenden Gravocrafts. Können Sie sich im Alleykat-Finale mit den besten Piloten der Galaxie vergleichen?

Spiel laden

Stecken Sie alle Zusatzmodule aus.

Schließen Sie die Joysticks an.

Laden Sie das Spiel mit: LOAD"*",8,1

Drücken Sie die Feuertaste um zu beginnen

Spielauswahl

Während der Titelsequenz können Sie folgendes auswählen:

F1 = ein Spieler ein Joystick Port egal

F2 = zwei Spieler teilen einen Joystick Port egal

F3 = zwei Spieler zwei Joysticks

F4 = Strobos ein/aus

F5 = Lautstärke erhöhen

F6 = Lautstärke vermindern

F7 = Farbmodus

F8 = Monochrommodus

Die Auswahlzeile wird unten für kurze Zeit gezeigt.

Während dem Spiel

Run/Stop = Pause

◊ od Run/Stop = Pause beenden

Clr/Home = Spielsequenz beenden (nur im Pause-Modus)

Spielablauf

Drücken Sie den Feuerknopf um die Rennsaison zu eröffnen. Es wird Ihnen eine Liste von Rennen präsentiert, die in Monate aufgeteilt ist. Um auszuwählen bewegen Sie den Joystick vor oder zurück. Sie können nur Rennen auswählen, deren Startgeld Sie sich leisten können. Ihr Geldbestand wird im oberen Teil des Bildschirms in der Währung „Guineas“ angezeigt. Zu Beginn besitzen Sie kein Geld, aber bei den ersten 5 Rennen wird kein Startgeld eingehoben. Wenn Sie das Rennen, das Sie bestreiten möchten, in die Rennauswahlzeile gebracht haben, drücken Sie die Feuertaste um zu beginnen. Der Alleykatspeeder der von der Rennorganisation geliefert wird, wird in Position gebracht und abgeschossen. Die computerkontrollierten Gravo-crafts, die Landschaft und der furchtbare Katerkiller stehen zwischen Ihnen und der Ziellinie. Wenn das Rennen beendet ist, werden Ihnen für die Vernichtung von Gravo-crafts Punkte zuerkannt. Einige Bonuspunkte verdienen Sie sich für verschiedene Rennarten. Wenn Sie das Rennen erfolgreich beenden, bekommen Sie einen Extrapbonus und das Preisgeld. Sie können dann das nächste Rennen auswählen. Die Saison wird bis zum Alleykat-Finale oder bis Sie sich das Startgeld für ein anderes Rennen nicht mehr leisten können fortgesetzt.

Der Alleykat-Speeder

Ihr Speeder wird von der Rennorganisation geliefert, um sicherzustellen, daß alle Piloten mit dem identischen Schiff fliegen. Der Speeder wird mit dem Joystick links/rechts gesteuert. Er steigt, wenn Sie den Joystick nach hinten ziehen und fällt, wenn der Joystick nach vorne gedrückt wird. Die Fluggeschwindigkeit verän-

dern Sie indem Sie den Feuerknopf gedrückt halten und den Hebel nach vorne drücken um zu beschleunigen oder zurückziehen um abzubremesen. Wenn Sie unter die Minimalgeschwindigkeit abbremsen, vollführt der Speeder einen Looping. Dieser Effekt wird bei einer schnellen Veränderung der Flughöhe gegenüber anderen Fahrzeugen gebraucht. Das in der Spitze eingebaute Geschütz feuert, wenn Sie den Feuerknopf drücken. Zusätzlich besitzt der Speeder zwei Arten von Flugverhalten: den Kampfmodus und den Geschwindigkeitsmodus.

Im Geschwindigkeitsmodus ist der Speeder schnell und gut manövrierbar. Halten Sie den Feuerknopf gedrückt und bewegen Sie den Joystick nach links oder rechts um den Modus zu wechseln. Beim Kampfmodus werden zwei zusätzliche, auf den Flügeln montierte Geschütze aktiviert, die auf Dauerfeuer eingestellt sind solange der Feuerknopf gedrückt wird. Im Kampfmodus ist der Speeder schwerer zu manövrieren und langsamer. Loopings dauern ebenso länger, da die Geschütze vorher deaktiviert werden.

←/→ = links/rechts steuern

↓ = Flughöhe erhöhen

↑ = Flughöhe vermindern

◊↑ = beschleunigen

◊↓ = abbremsen

◊↓↓↓ = Looping, wenn unter Minimalgeschwindigkeit

◊←/◊→ = Modus verändern

◊ = Geschwindigkeitsmodus - Einzelfeuer

◊ = Kampfmodus - Dauerfeuer

Die Rennen

Jedes Rennen der Saison ist unterschiedlich. Weil wenigstens zwei Rennen jedes Monat veranstaltet werden, aber nur ein Rennen im Monat ausgewählt werden kann, ist es notwendig die Renninformation sorgfältig zu studieren, um das beste Rennen auszuwählen. Die Renninformation des in der Rennauswahlzeile erscheinenden Rennens wird gezeigt, wenn der Joystick nach links oder rechts bewegt wird.

Folgende Informationen werden gezeigt:

Stadium: Einer der 8 Austragungsorte

Fee: Startgeldhöhe

Type: Spezialbonustyp des Rennens

Scope: Die Art des Terrains, das verwendet wird

Density: Der Packungsgrad der Landschaft (Dichte)

Laps: Die Anzahl der auszuführenden Runden

Prize: Höhe des Preisgeldes

Special Bonus

Der Spezialbonustyp (Type) des Rennens zeigt an, welche Spezialbonusart aktiviert ist. Die Bonuspunkte werden am Ende des Rennens zuerkannt, auch wenn das Ziel nicht erreicht worden ist.

Folgende Spezialbonustypen gibt es:

Time-Trial: Der Bonus vergrößert sich bei hoher Geschwindigkeit.

Speed-Trial: Der Bonus verringert sich bei niedriger Geschwindigkeit.

Demolotion: Der Bonus vergrößert sich bei hoher Zerstörung der Landschaft.

Dog'em: Der Bonus verringert sich bei der Zerstörung der Landschaft.

Endurance: Der Bonus wird für maximlen Zeitverbrauch zuerkannt.

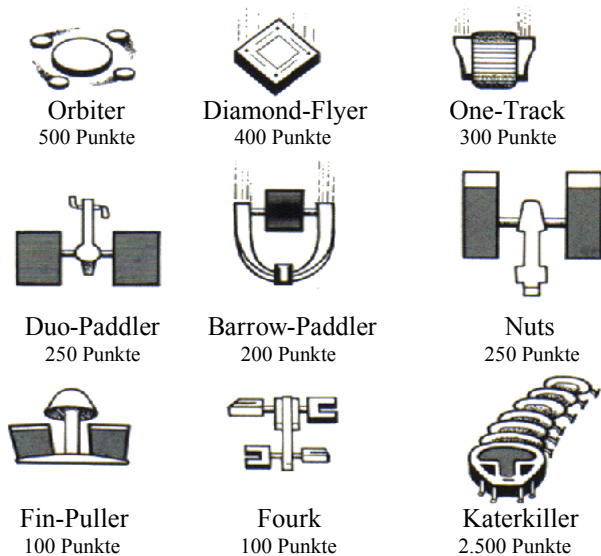
Survival: Der Bonus wird für die Zerstörung der Gravo-crafts zusätzlich zuerkannt.

Random: Der Spezialbonustyp ist zufällig.

Slalom: Der Bonus wird für das Unterfliegen der Landschaft zuerkannt.

Rennende

Ist das Rennen beendet, so werden für die Vernichtung von Gravo-crafts auf folgender Basis Punkte zuerkannt:



(Mehrere Schüsse sind erforderlich um den Katerkiller zu zerstören., er verliert ein Segment pro Treffer.)

Danach werden die Spezialbonuspunkte zuerkannt. Haben Sie das Rennen erfolgreich beendet, wird der Race-Complition-Bonus hinzugefügt, gefolgt vom Preisgeld.

Landschaft

Beim Bau der Kurse in der Innenseite der Raumstadien wurden acht unterschiedliche Typen von Landschaften verwendet. Diese reichen vom fragilen „Shatter-Rock“ (Geröll) bis zum „Hardwall“. Die Empfindlichkeit ist verschieden, es kann sein, daß ein einzelner Treffer nicht ausreicht um einen Teil der Landschaft zu zerstören. Gewisse Landschaftsteile können über-, unter-, oder auch durchfliegen werden. Wenn durch einen Landschaftsteil hindurchgeschossen werden kann, kann man mit dem Speeder folgen. Aber beachten Sie, daß der Speeder im Kampfmodus ein Stückchen breiter als im Geschwindigkeitsmodus ist!

Speederenergie

Der Speeder kann eine Anzahl von Schüssen oder Kollisionen mit der Landschaft absorbieren. Bei wenig Energie beginnt der Speeder zu blinken. Kollisionen mit einem Gravo-craft benötigen viel Energie. Kollisionen mit dem Katerkiller sind immer tödlich. Energie wird zugeführt, wenn Sie niedrig über das Symbol „E“ fliegen. Die maximale Energie ist variabel und abhängig vom derzeitigen Spezialbonus.

Bonusguineas

In einige Rennen erscheint das Symbol „G“. Fliegen Sie niedrig darüber und Sie bekommen Extrageld.

2 Spieler Kooperation

Wenn sich 2 Spieler um die Alleykat-Trophäe bewerben, spielen sie als Team mit einem kombinierten Geldkonto. Sie müssen die Rennen miteinander auswählen und zahlen das doppelte Startgeld. Nacheinander fliegt jeder sein Rennen, dadurch hat jeder die

Chance das Preisgeld zu gewinnen. Beenden beide das Rennen erfolgreich, so gewinnt jeder das Preisgeld.

Highscore

In der Original-Version wird die Highscoreliste leider nicht gespeichert

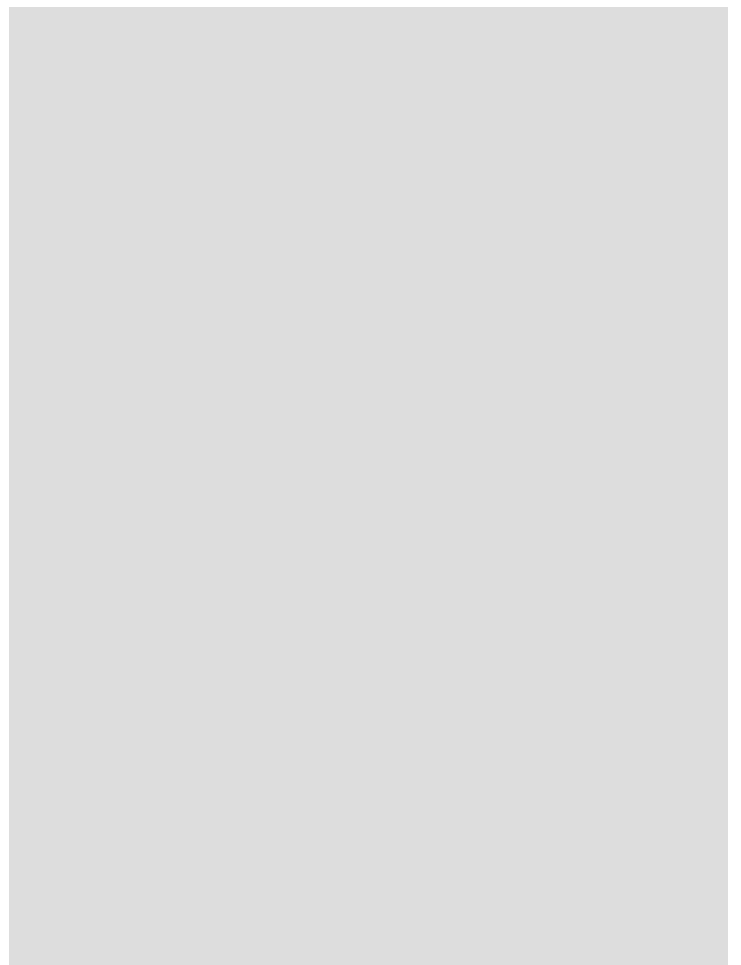
In der Version von H.t.W können die ersten fünf Einträge gespeichert werden. Diese werden beim Spielstart automatisch geladen.

Zum Speichern:

1. „Reset-Taste“ drücken (CCS64 Softreset -ALT+R -)
2. dann SYS 32928 eingeben
3. RETURN-Taste drücken
4. Der Hiscore wird auf Disk aktualisiert.

In der Version von Remember wird die gesamte Highscoreliste gespeichert und geladen

Eigene Bemerkungen



ALLEYKAT
by Andrew Braybrook