

# A Journey to the Centre of the Earth



## Story

Elf der weltweit wertvollsten Schätze sind im unterirdischen Höhlenlabyrinth verborgen und warten darauf, an die Oberfläche gebracht zu werden. Einige sind leicht finden, andere benötigen eine Menge Fähigkeiten um geborgen werden zu können. Hunderte von Stollen und Gänge sind zu erforschen und eine ganze Menge wunderlicher Dinge zu entdecken bis der letzte Schatz im Zentrum der Erde gefunden werden kann, der von einem großen aber dummen Troll bewacht wird.

## Review (von Worf)

A Journey to the Centre of the Earth ist ein wunderschönes Action-Adventure in dem man, wie schon Prof. Lidenbrock in der gleichnamigen Geschichte von Jule Verne, zum Mittelpunkt der Erde reist. Es gilt 11 Schätze an die Oberfläche zu bringen. Das Höhlensystem ist GROSS und es gibt viel zu entdecken, viele Rätsel zu lösen, viel zu bangen und zu hoffen - man bangt, dass das Spiel nicht abstürzt, und hofft das es bis zum Ende noch gut läuft :-D, denn die Fehler in der schnellen Grafik werden mit Fortschreiten des Spieles immer heftiger. Besonders gut gefallen hat mir der Humor, der bei der Gestaltung des Spiels vielleicht auch ungewollt Einzug gehalten hat. Die Grafik ist relativ einfach aber schnell, dazu kommt ein netter treibender Sound der den Spieltrieb fördert. Ohne Karte ist das Spiel kaum zu schaffen. Das Prädikat "pädagogisch besonders wertvoll" erhält das Spiel, weil man es ohne den Gebrauch der Waffen schaffen kann.

## Fehler im Spiel !

Meistens zählt das Spiel, auch wenn man alle 11 Schätze an die Oberfläche gebracht hat, nur 10 Schätze. Man kann aber auch den Zähler an Adresse \$B7E9 von Hand hochsetzen (Hinweis von Tayo) um den wahnsinnigen ;- ) Endscreen zu sehen

## Bedienung

- "F1" oder "F3" - Spiel starten (und neustarten, jederzeit im Spiel !)
- "F5" - Musik aus/an
- "H" - Hilfe (mit Taste "R" zurück zum Spiel)
- "I" - Inventory (mit Taste "R" zurück zum Spiel)

- links/rechts gehen - Joy links/rechts
- hochspringen - Fire kurz drücken
- Sprung in Blickrichtung - Fire lang drücken
- hoch/runterklettern - zu Wand gehen und Joy vor/zurück

- Gegenstand benutzen - Fire
- Taste "1" - "8" - Gegenstand im jeweiligen Slot in die Hand nehmen (1 = leere Hände)

- Gegenstand aufsammeln - über Teil stellen bis es in Liste erscheint, Taste eines freien Slots drücken, dann Joy vor

- Gegenstand fallen lassen - Taste des gewünschten Slots drücken, dann Joy zurück

## Tips

- Vampir-Fledermäuse sind gefährlich, man kann sie aber überlisten oder abschießen.
- Mit vollen Händen kann nicht geklettert oder gesprungen werden. (Man muß Item 1 oder eine leere Position auswählen. Der Besitz bleibt dabei erhalten)
- Trägt man mehr als 5 Dinge, kann man nicht mehr springen!

## Endbewertung

- |                           |                               |
|---------------------------|-------------------------------|
| 1 a brainless snail       | 6 an aborigine tracker        |
| 2 a very clever snail     | 7 jule verne                  |
| 3 captain cooks cabin boy | 8 a master adventurer         |
| 4 a very clever person    | 9 a superhuman genius         |
| 5 an indian scout         | 10 the man who made this game |



